Taller Principios

SRP – OCP – LCP

**(Single Responsibility Principle / Open Closed Principle / Liskov Principle)**

# Objetivos:

* Identificar incumplimiento a los principios SRP – OCP – LCP.
* Corregir código que incumpla los principios SRP – OCP – LCP.
* Utilizar Github como herramienta colaborativa para cargar los proyectos.
* Lengua de programación JAVA

# Instrucciones

* En taller se debe realizar individualmente.
* Usted trabajará con el proyecto en un repositorio de Github. El proyecto está compuesto por 6 paquetes (2 por cada principio, “Wrong” y “Good”).
* Descargue el proyecto desde el repositorio llamado: https://github.com/neortiz1
* Los paquetes que contienen **‘mal’** en su nombre, contiene clases e interfaces que incumplen un principio. Las tres primeras letras del nombre del paquete le indican el principio que se está incumpliendo.
* Analice el código y reestructure las clases (Refactorizar), de modo que el principio SOLID se esté cumpliendo. Agregue su propuesta de la solución en los sub-paquetes **‘Good’** respectivos.

# Conteste

Explique brevemente como cada principio se incumplió en el código analizado.

* SRP: Dentro de los métodos de la clase *Vehicle* encontramos *reFuel* el error está en que esto no es característico de un vehículo por ende no debe formar parte de esta clase.
* OCP: Por temas de optimización la clase *EventManager* debe ser editada para añadir nuevos modos, podemos usar el principio de *open close* con una clase padre *DrivingMode.*
* LSP: En este caso debemos tomar en cuenta lo que hacen las aves, los avestruces no vuelan entonces no puede heredar el método *fly*.

# Entregable

* Enlace al repositorio de GitHub donde colocaron su solución a cada principio y este archivo Word.

<https://github.com/elascano/ESPE2210-OOPSW7996/tree/main/ws/suquillo/u2/ws26principles/MARTIN%20MILOSLVA%20SUQUILLO%20TIGASI/SRP-OCP-LSP>